



## Policz do 10 z Siuksami i krukami

### Karta aktywności

- **Grupa wiekowa:** 6+ lat
- **Czas trwania:** 15/30 minut
- **Potrzebne materiały:**
  - 9 osobnych, jasnych zalaminowanych kwadratów z liczbą kruków od 1 do 9 na kwadrat
  - 9 osobnych, ciemnych zalaminowanych kwadratów z liczbą Siuksów od 1 do 9 na kwadrat
  - zeszyt lub kartka papieru
- **Kluczowa kompetencja:** liczenie

### CELE GŁÓWNE

Ta aktywność jest istotna dla rozwijania:

- zwinności arytmetycznej, aby szybko obliczać dopełnienia do 10,
- umiejętności pamięciowych.

Powtarzanie tego ćwiczenia pomaga uczniom:

- przyswoić mechanizm liczenia do 10,



Dofinansowane przez  
Unię Europejską

**movetia**

Aufbau und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural  
Words**

- oraz znaleźć strategie, by robić to automatycznie.

## REALIZACJA

1/ Wprowadzenie do pracy z ustną grą dodawania, która daje w sumie 10:  $8+2$  /  $7+3$  /  $6+4$  /...

2/ Prezentacja materiału i sposobu jego użycia: jeśli masz pasek z 3 krukami, to musisz go uzupełnić paskiem z 7 Siuksami.

3/ Dzieci mogą jedynie manipulować materiałem, a następnie rysować w swoim zeszycie.

4/ Nauczyciel może także je wydrukować, aby uczeń mógł wkleić paski do swojego zeszytu.

## MOŻLIWOŚCI ROZWOJU UMIEJĘTNOŚCI AAC

Ta aktywność jest interesująca dla rozwoju AAC, ponieważ polega na sensorycznej manipulacji kartami. Jest to prosta aktywność, która zachęca do wykonywania obliczeń w pamięci. To jak gimnastyka dla mózgu.

## ABY POSZŁO DALEJ

To ćwiczenie można rozszerzyć na inne uzupełnienia.

Można też na przykład stworzyć opaski, które pomagają liczyć od 10 do 10.

